

LinuC レベル1 Version10.0 技術解説無料セミナー

2020/7/18 開催

主題	1.01 Linuxのインストールと仮想マシン・コンテナの利用
副題	1.01.3 ブートプロセスとsystemd

本日の講師

三澤 康巨

三澤 康巨

- KDDI株式会社で、電話等のネットワークサービス設備のエンジニアリングなど様々な業務を担当しました。
- 2017年10月から2年半、KDDIグループ内のサーバ研修講師を務めました。
- サーバ研修受講者の中から、200名を超える LinuC レベル1 合格者を出しました。
- 2020年3月、KDDIを定年退職しました。

■LinuCとは

クラウド時代の即戦力エンジニアであることを証明するLinux技術者認定資格

- ✓現場で「今」求められている新しい技術要素に対応
 - オンプレミス／仮想化を問わず様々な環境下でのサーバー構築
 - 他社とのコラボレーションの前提となるオープンソースへの理解
 - システムの多様化に対応できるアーキテクチャへの知見
- ✓全面的に見直した、今、身につけておくべき技術範囲を網羅

今となっては使わない技術やコマンドの削除、アップデート、新領域の取り込み
- ✓Linuxの範疇だけにとどまらない領域までカバー

セキュリティや監視など、ITエンジニアであれば必須の領域もカバー

■Version10.0と従来の出題範囲の比較

テーマ	Version 10.0	従来
LinuC-1	仮想化技術 <ul style="list-style-type: none"> ・仮想マシン／コンテナの概念 ・クラウドセキュリティの基礎 	← (Version10.0で新設)
	オープンソースの文化 <ul style="list-style-type: none"> ・オープンソースの定義や特徴 ・コミュニティやエコシステムへの貢献 	← (Version10.0で新設)
	その他 <p style="text-align: center;">→ (Version10.0で削除)</p>	アクセシビリティ、ディスククォータ、プリンタの管理、SQLデータ管理、他
LinuC-2	仮想化技術 <ul style="list-style-type: none"> ・仮想マシンの実行と管理(KVM) ・コンテナの仕組みとDockerの導入 	← (Version10.0で新設)
	システムアーキテクチャ <ul style="list-style-type: none"> ・クラウドサービス上のシステム構成 ・高可用システム、スケーラビリティ、他 	← (Version10.0で新設)
	その他 <ul style="list-style-type: none"> ・統合監視ツール(zabbix) ・自動化ツール(Ansible) 	← (Version10.0で出題範囲に追加)
	その他 <p style="text-align: center;">→ (Version10.0で削除)</p>	RAID、記憶装置へのアクセス方、FTPサーバーの保護、他

ブートプロセスとsystemd

1. はじめに
2. ブートプロセス
3. systemdのユニットとターゲット
4. デフォルトターゲットの変更、稼働中ターゲットの変更
5. サービスの制御
6. システムの停止・再起動

- 本セミナーでは、Linuxシステムが起動する仕組みと、システムを統括している systemd の取り扱いについて学習します。
- 学習効果を高めるため、実行例の出てくる部分では、ご自分でも実行してみることをお勧めします。
- Linuxには多数のディストリビューションが存在しますが、本セミナーの実行例では、CentOS 7 を使用します。
 - ビジネス用サーバーの多くで稼働している Red Hat Enterprise Linux 7 (RHEL7) と互換性があります。
 - RHEL7は有料ですが、CentOS 7 は無料で利用できます。

- CentOS 7 に基づく学習環境の構築方法を、LPI-Japanのサイトでご紹介しています。

LinuC レベル1 / レベル2 Version 10.0 学習環境構築ガイド

https://linuc.org/docs/v10/guide_text.pdf

- 学習環境構築ガイドでは、2種類の環境の構築方法を紹介しています。

【環境A】

- 用意したコンピュータの内蔵ストレージを上書きして、Linux専用コンピュータを構築します。
- WindowsやMacOS等の既存OSは使えなくなります。
- 不要になった古いPC等がある場合に、それを使ってください。

【環境B】

- WindowsやMacOS等の既存OSを壊すことなく、外付けSSDにLinuxをインストールします。
- これによって、既存OSとLinuxとの間を切り替えて利用することができます。
- 但し、既存OSとLinuxとを同時に利用することはできません。

■Linuxシステムの電源をONすると、以下のプロセスでシステムが起動します。



- 電源ONすると、BIOSまたはUEFIが起動します。
- BIOS (Basic Input/Output System) はコンピュータ内のROMに書き込まれた最も原始的なプログラム (ファームウェア) です。
- BIOSはブートデバイス (HDD、SSD等) を選択して、そこに格納されているブートルoadを起動します。
- UEFI (Unified Extensible Firmware Interface) はBIOSを改良したファームウェアです。システムを起動するための機能はBIOSと同じです。

- ブートローダはBIOSまたはUEFIによって起動されます。
- ブートローダはカーネルを選択して起動するプログラムです。
- 多くのLinuxディストリビューションは、ブートローダとしてGRUB (Grand Unified Bootloader) を採用しています。GRUBには、古いGRUB Legacyと新しいGRUB2の2種類があります。(CentOS 7 はGRUB2を採用)
- ブートローダが起動するとカウントダウンが行われ、その間にカーネルを選択することが可能です。手動のカーネル選択が行われず、カウントダウンが終了すると、ブートローダはデフォルトのカーネルを自動で選択します。
- ブートローダは、選択されたカーネルをブートデバイスから読み出して、起動します。

- カーネルはLinuxの中心部を構成するプログラムで、CPU、メモリ、ストレージ等のリソースを制御します。Linux Foundationによって、随時バージョンが更新されています。
- ブートローダによってカーネルが起動されると、カーネルはinitramfsを起動します。
- initramfsはシステム起動用の小規模ファイルシステムで、ルートファイルシステムをルートディレクトリにマウントします。

- initramfsがルートファイルシステムをマウントすると、カーネルは systemd を読み出して、起動します。
- systemd はシステム起動時に最初に生成されるプロセスで、デーモンとしてメモリに常駐し、システム全体を統括します。PID（プロセスID）が必ず1となります。
(CentOS 6 以前、最初に生成するプロセスは init でした)
- システム起動時、systemd はシステム稼働に必要な子プロセスを順に生成していき、システムを初期化します。

systemdと子プロセス

```
# ps ax
  PID TTY          STAT       TIME COMMAND
    1 ?           Ss          0:03 /usr/lib/systemd/systemd --switched-root --system --deserializ
    2 ?           S            0:00 [kthreadd]
    4 ?           S<           0:00 [kworker/0:0H]
    . . .
```

- システム起動時、systemdは設定ファイルに従ってシステムの初期化とサービスの起動を行います。
- systemdの設定ファイルはユニット(unit)と呼ばれ、12タイプのユニットがあります。
service、target、socket、device、mount、automount、swap、path、timer、snapshot、slice、scope
- serviceユニットには、サービスの起動と停止に関する設定が記述されています。
- target はユニットをグループ化したもので、システムの起動状態を制御する設定です。
- service と target の詳細は後述します。
- ユニットのファイル名は「ユニット名.ユニットタイプ」となっています。例えば、www（ウェブ）サービスの起動と停止に関する設定は「httpd.service」に記述されます。

(参考) ユニットファイルは /usr/lib/systemd/system ディレクトリと /etc/systemd/system ディレクトリに格納されています。

- システム起動時、systemd は default.target の設定に従ってシステムを起動します。
- default.target は一般的に graphical.target または multi-user.target へのシンボリックリンクになっています。graphical.target へリンクしている場合は、システムがグラフィカルモードで起動します。multi-user.target へリンクしている場合は、マルチユーザのCUIモードで起動します。
- レスキューモードは、rootユーザのみが利用可能で、システムのメンテナンスに利用されます。

ターゲット	起動モード	システムの状態	init のランレベル
graphical.target	グラフィカルモード	マルチユーザ+GUI	5
multi-user.target	マルチユーザモード	マルチユーザ+CUI	3
rescue.target	レスキューモード	シングルユーザ(rootのみ)	1
poweroff.target	電源オフ	システム停止	0
reboot.target	システム再起動		6

- systemd を使ってシステムを管理するには systemctlコマンドを使用します。

systemctl コマンド

```
systemctl [オプション] サブコマンド [ユニットファイル名]
```

serviceユニットの場合は「ユニットファイル名」中の「.service」を省略できます。

- デフォルトターゲットを管理するには、次のサブコマンドを使用します。

get-default	デフォルトターゲットの確認
set-default	デフォルトターゲットの変更

デフォルトターゲットの確認とマルチユーザモードへの変更

```
# systemctl get-default
graphical.target

# systemctl set-default multi-user.target
Removed symlink /etc/systemd/system/default.target.
Created symlink from /etc/systemd/system/default.target to /usr/lib/systemd/system/multi-user.target.

# systemctl get-default
multi-user.target

# ls -l /etc/systemd/system/default.target
lrwxrwxrwx. 1 root root 41  7月  6 14:43 /etc/systemd/system/default.target ->
/usr/lib/systemd/system/multi-user.target
```

デフォルトターゲットの確認とグラフィカルモードへの変更

```
# systemctl get-default
multi-user.target

# systemctl set-default graphical.target
Removed symlink /etc/systemd/system/default.target.
Created symlink from /etc/systemd/system/default.target to
/usr/lib/systemd/system/graphical.target.

# systemctl get-default
graphical.target

# ls -l /etc/systemd/system/default.target
lrwxrwxrwx. 1 root root 40  7月  6 14:47 /etc/systemd/system/default.target ->
/usr/lib/systemd/system/graphical.target
```

- デフォルトターゲットの変更は、次回のシステム起動時に反映されます。

- 稼働中のターゲットを変更するには サブコマンド `isolate` を使用します。

multi-user.target に変更する

```
# systemctl isolate multi-user.target
login:      ※CUIのログインプロンプトが表示されます
```

graphical.target に変更する

```
# systemctl isolate graphical.target
          ※GUIのログイン画面が表示されます
```

rescue.target に変更する

```
# systemctl isolate rescue.target
#          ※rootでログインした状態になります
```

poweroff.target に変更 → システム停止
 reboot.target に変更 → システム再起動

- システム起動時、systemd はserviceユニット「サービス名.service」の設定に従って各種サービスを起動します。
- serviceユニットの起動設定が enabled または static ならば、systemd がそのサービスを自動的に起動します。disabled の場合は自動的に起動しません。

代表的な serviceユニット

serviceユニット	サービス
httpd.service	www(ウェブ)サービス
sshd.service	SSH(リモートアクセス)サービス
firewalld.service	ファイアウォールサービス
crond.service	cron(ジョブスケジューリング)サービス
rsyslog.service	Syslogサービス

- サービスの起動設定と現在の状態を確認するには、サブコマンド `status` を使用します。

サービスの起動設定と現在の状態を確認する

```
# systemctl status httpd.service    ※ 「.service」 は省略可能
● httpd.service - The Apache HTTP Server
   Loaded: loaded (/usr/lib/systemd/system/httpd.service; disabled; vendor preset:
disabled)                                ※disabled なので、自動的に起動しない。
   Active: inactive (dead)              ※現在は起動していない
   Docs: man:httpd(8)
        man:apachectl(8)
```

- サービスの起動設定を確認するには、サブコマンド `is-enabled` も使用できます。

サービスの起動設定を確認する

```
# systemctl is-enabled httpd.service    ※ 「.service」 は省略可能
disabled
```

■サービスの起動設定を変更するには、次のサブコマンドを使用します。

enable	enabled (自動的に起動する設定) に変更する
disable	disabled (自動的に起動しない設定) に変更する

サービスを enabled (自動的に起動する設定) に変更する

```
# systemctl enable httpd.service      ※「.service」は省略可能
Created symlink from /etc/systemd/system/multi-user.target.wants/httpd.service to
/usr/lib/systemd/system/httpd.service.

# systemctl status httpd.service
●httpd.service - The Apache HTTP Server
   Loaded: loaded (/usr/lib/systemd/system/httpd.service; enabled; vendor preset:
disabled)          ※enabled に変わり、次回システム起動時に自動的に起動する。
   Active: inactive (dead)      ※現在の inactive 状態は変わらない。
   Docs: man:httpd(8)
        man:apachectl(8)

# ls -l /etc/systemd/system/multi-user.target.wants/httpd.service
lrwxrwxrwx. 1 root root 37  7月  6 15:13 /etc/systemd/system/multi-
user.target.wants/httpd.service -> /usr/lib/systemd/system/httpd.service
   ※シンボリックリンクファイルhttpd.serviceが生成した。
```

サービスを disabled (自動的に起動しない設定) に変更する

```
# systemctl disable httpd.service    ※「.service」は省略可能
Removed symlink /etc/systemd/system/multi-user.target.wants/httpd.service.

# systemctl status httpd.service
●httpd.service - The Apache HTTP Server
   Loaded: loaded (/usr/lib/systemd/system/httpd.service; disabled; vendor preset:
disabled)                                     ※disabled に戻った。
   Active: inactive (dead)
     Docs: man:httpd(8)
          man:apachectl(8)

# ls -l /etc/systemd/system/multi-user.target.wants/httpd.service
ls: /etc/systemd/system/multi-user.target.wants/httpd.service にアクセスできません: そのよ
うなファイルやディレクトリはありません
   ※シンボリックリンクファイルhttpd.serviceが削除された。
```

- enabled または disabled に変更しても、サービスの現在の状態は変わらず、次にシステムが起動する時に反映されます。

■サービスの現在の状態を変更するには、次のサブコマンドを使用します。

start	起動する : active (起動している状態) に変更する
stop	停止する : inactive (起動していない状態) に変更する

サービスを起動する

```
# systemctl start httpd.service      ※「.service」は省略可能

# systemctl status httpd.service
●httpd.service - The Apache HTTP Server
   Loaded: loaded (/usr/lib/systemd/system/httpd.service; disabled; vendor preset:
disabled)                                ※disabled なので、次回システム起動時には停止する。
   Active: active (running) since 月 2020-07-06 15:23:17 JST; 17s ago
   . . .                                 ※active に変わった。
   Main PID: 5433 (httpd)
   . . .
```

サービスを起動する (続き)

```
# ps ax | grep httpd
```

```
5433 ?      Ss      0:00 /usr/sbin/httpd -DFOREGROUND
5436 ?      S       0:00 /usr/sbin/httpd -DFOREGROUND
5437 ?      S       0:00 /usr/sbin/httpd -DFOREGROUND
5438 ?      S       0:00 /usr/sbin/httpd -DFOREGROUND
5439 ?      S       0:00 /usr/sbin/httpd -DFOREGROUND
5440 ?      S       0:00 /usr/sbin/httpd -DFOREGROUND
6839 pts/0  R+      0:00 grep --color=auto httpd
```

※httpdのプロセス
(デーモン) が生成した。

サービスを停止する

```
# systemctl stop httpd.service      ※ 「.service」 は省略可能
```

```
# systemctl status httpd.service
```

```
●httpd.service - The Apache HTTP Server
```

```
   Loaded: loaded (/usr/lib/systemd/system/httpd.service; disabled; vendor preset: disabled)
```

```
   Active: inactive (dead)           ※inactive に戻った。
```

```
   . . .
```

```
# ps ax | grep httpd
```

```
6916 pts/0  R+      0:00 grep --color=auto httpd
```

※httpdデーモンが消滅した。

- graphical.target で稼働している時は、Windowsと同様にGUIメニューからシステムを停止・再起動させることができます。
- CUIでシステムを停止・再起動させるコマンドは何種類か存在します。

- shutdown コマンドは、指定した時刻にシステムを停止・再起動させます。

システムを停止する

```
shutdown -h 時刻
```

システムを再起動する

```
shutdown -r 時刻
```

時刻	説明
now	すぐに停止・再起動
+n または n	n分後に停止・再起動
hh:mm	hh時mm分に停止・再起動

- shutdown コマンドで設定したシステム停止・再起動が実行される前に取消するには、オプション `-c` を使用します。

システム停止・再起動を取消す

```
shutdown -c
```

shutdownコマンドの実行例

```
# shutdown -h 16
Shutdown scheduled for 月 2020-07-06 15:58:27 JST, use 'shutdown -c' to cancel.
#
Broadcast message from root@totsuka (Mon 2020-07-06 15:43:27 JST):
                                ※警告メッセージがシャットダウン開始15分前に出力される。
The system is going down for power-off at Mon 2020-07-06 15:58:27 JST!

                                ※シャットダウン開始5分前を過ぎると、一般ユーザの新規ログインは禁止される。
(ENTER)
# shutdown -c

Broadcast message from root@totsuka (Mon 2020-07-06 15:53:49 JST):

The system shutdown has been cancelled at Mon 2020-07-06 15:54:49 JST!
```

- システムをすぐに停止するには、`shutdown -h now` に加えて、以下のコマンドを使用することができます。

システムをすぐに停止する

```
poweroff
systemctl poweroff
systemctl isolate poweroff.target
```

`halt` コマンドを使ってもシステムがすぐに停止しますが、電源ONのままとなります。

- システムをすぐに再起動するには、`shutdown -r now` に加えて、以下のコマンドを使用することができます。

システムをすぐに再起動する

```
reboot
systemctl reboot
systemctl isolate reboot.target
```

1. CentOS 7 に基づく学習環境を自分で構築してみましょう。
2. 電源ONすると、BIOS/UEFI→ブートローダ→カーネル→initramfs→systemdの順にシステムが起動します。systemdは最初に生成されるプロセスで、デーモンとして常駐し、システム全体を統括します。
3. systemdの設定ファイルはユニットと呼ばれます。serviceユニットにはサービスの起動設定が記述されています。targetはユニットをグループ化したもので、systemdはdefault.target の設定に従ってシステムを起動します。
4. デフォルトターゲットの設定を確認するには `systemctl get-default` 、設定を変更するには `systemctl set-default` を使用します。稼働中のターゲットを変更するには `systemctl isolate` を使用します。

5. systemdはserviceユニット「サービス名.service」の設定に従って各種サービスを起動します。サービスの設定と状態を確認するには、systemctl status を使用します。サービスを起動する/しない設定に変更するには、systemctl enable/disable を使用します。サービスをすぐに起動する/停止するには、systemctl start/stop を使用します。
6. shutdownコマンドは、指定した時刻にシステムを停止・再起動させます。システムをすぐに停止するには poweroffコマンド、すぐに再起動するには rebootコマンドも使用できます。